

Programa de
INVIERNO
cursos y talleres



TALLER DE CUBO DE RUBIK

Destinatarios: preferentemente jóvenes de Parla de 12 a 25 años.

Inscripciones: del martes 16 de enero (a partir de las 17:00h.) hasta cubrir plazas.
Fechas: los miércoles del 7 al 28 de febrero de 17:00h. a 19:00h.



TALLER DE SOFTCOMBAT "APRENDE A COMBATIR"

Destinatarios: preferentemente jóvenes de Parla de 12 a 35 años.

Inscripciones: del martes 16 de enero (a partir de las 17:00h.) hasta cubrir plazas.
Fechas: los domingos del 4 al 18 de marzo de 11:00h. a 14:00h.



Síguenos en:



608039682



+info e inscripciones Casa de la Juventud.

C/ Planeta Venus, 5. Tranvía: Venus Sur.
Tel.: 91 202 47 35 - juventud@ayuntamientoparla.es - www.ayuntamientoparla.es
casadelajuventudaytoparla.blogspot.com



TALLER DE CUBO DE RUBIK

El **Cubo de Rubik** es un tótem de moda desde que fuera inventado en 1974 convirtiéndose en el juguete más vendido de la historia.

El objetivo de este taller es aprender a resolver el famoso cubo. Por otra parte su uso ofrece múltiples beneficios a nivel educativo: trabajo de la memoria, desarrollo de la destreza óculo-manual, estrategias mentales, coordinación y motricidad, sociabilidad, visión espacial, trabajo de la lógica, superación de desafíos y afán de superación personal, mejora de la autoestima,...

En este taller, a parte de proporcionar los medios para aprender a resolver el cubo, nuestro experto formador nos guiará a través de cada paso haciendo hincapié en los aspectos más importantes y proporcionando una serie de atajos para que podamos resolverlo cada vez más rápido.

Al contrario de lo comúnmente asumido, resolver el cubo no es cosa de genios, pues cualquier persona dispuesta puede resolverlo si se lo propone.

Destinatarios: preferentemente jóvenes de Parla de 12 a 25 años.

Inscripciones: del martes 16 de enero (a partir de las 17:00h.) hasta cubrir plazas.

Fechas: los miércoles del 7 al 28 de febrero de 17:00h. a 19:00h.

Nº de horas: 8.

Nº de plazas: 10.

TALLER DE SOFTCOMBAT “APRENDE A COMBATIR”

El softcombat es un deporte que tiene como referencia la esgrima antigua y que consiste, principalmente, en duelos entre participantes que usan armas fabricadas con espuma y otros materiales blandos.

El objetivo del taller es mejorar tu habilidad en el softcombat y practicar un deporte alternativo, original y divertido. Además, encontrarás un espacio donde entrenar y divertirte con más gente.

Ya seas aficionado al softcombat o sea la primera vez que oyes hablar de él, te invitamos a este taller donde veremos los siguientes contenidos:

- Los movimientos básicos de defensa y ataque en esgrima.
- Combate con un arma, con arma y escudo, y con armas a dos manos.
- Las reglas oficiales, categorías y arbitraje en el softcombat competitivo.

Destinatarios: preferentemente jóvenes de Parla de 12 a 35 años.

Inscripciones: del martes 16 de enero (a partir de las 17:00h.) hasta cubrir plazas.

Fechas: los domingos del 4 al 18 de marzo de 11:00h. a 14:00h.

Nº de horas: 9.

Nº de plazas: 18.

Normas de inscripción y asistencia para los cursos de la programación de invierno 2018:

- El periodo de inscripción de Softcombat y Cubo de Rubik permanecerá abierto hasta cubrir plazas y en caso de que no se llenen, hasta que de comienzo el taller.

- Las inscripciones se realizarán de manera presencial en la Casa de la Juventud, por orden de llegada.
- Cada persona solo podrá rellenar una inscripción, podrá inscribirse a sí mismo u a otra persona, pero solo una inscripción por persona.

- Cada persona podrá inscribirse a un máximo de dos acciones formativas (cursos o talleres) por cada programación, salvo excepciones (preguntar en la Casa de la Juventud). Siempre y cuando las acciones no coincidan en fecha y horario.

- Certificados: todos los participantes recibirán al finalizar el curso o taller un certificado avalando la formación recibida. Para poder obtener dicho certificado es imprescindible asistir como mínimo al 80% de las horas y cumplir con el horario establecido.

- Para que la inscripción tenga validez es necesario tener el carné de la Casa de la Juventud o en su defecto hacérselo antes del comienzo de la actividad. Para evitar largas esperas, recomendamos hacerse el carné antes del primer día de la inscripción.

- Tendrán prioridad las personas residentes en Parla y pertenecientes al rango de edad establecido en la publicidad. No obstante se abrirán tres listas de reserva por orden de prioridad: 1º los jóvenes que atendiendo a los criterios anteriormente citados queden fuera por sobrepasar el número de plazas, 2º las personas residentes en el municipio con edades superiores a las establecidas, 3º personas que residan fuera del municipio (en este caso, tendrán prioridad los jóvenes cuyas edades estén dentro del rango marcado).

- Las personas que vayan a realizar la inscripción y permanezcan guardando turno en horas previas a la realización de la misma serán los responsables de su organización, en ningún caso será responsabilidad de la Concejalía de Juventud.

Las bajas serán cubiertas por el listado de reserva, siempre y cuando no se haya sobrepasado el 20% de las horas del curso (salvo aquellos en los que la inscripción permanezca abierta a lo largo de todo el curso o taller)

- En caso de que una vez comenzado el taller haya alguna baja sin comunicación a la Concejalía de Juventud o los participantes incumplan el horario establecido, se valorará la posibilidad de que esa persona no se pueda inscribir en las acciones formativas de la próxima programación estacional.